

Guardo il mondo... da un visore: la realtà virtuale entra negli Atelier Alzheimer

13° CONVEGNO NAZIONALE SUI CENTRI DIURNI ALZHEIMER

Montecatini Terme, 7 ottobre 2023



Dott.ssa Andrea Pesce, Dott.ssa Elena Poli,
Dott. ssa Gaia Guidotti (Cooperativa Sociale Nomos).

Nuove frontiere dell'intervento ludico-ricreativo: la realtà virtuale

Si intende con realtà virtuale (RV) qualsiasi simulazione di un ambiente reale in un ambito virtuale (cellulari, computer, etc).

Un'applicazione della realtà virtuale è quella che si può esperire tramite VISORI: caschetti che permettono un'esperienza di realtà virtuale particolarmente immersiva, tramite video stereoscopici che simulano un effetto tridimensionale dell'ambiente virtuale.



Virtual Reality for Therapeutic Recreation in Dementia Hospice Care: A Feasibility Study

**Claire Ferguson, BA¹ , Marcia Y. Shade, PhD, BS, RN²,
Julie Blaskewicz Boron, PhD³, Elizabeth Lyden, MS⁴,
and Natalie A. Manley, MD, MPH⁵ **

RV con visori e Alzheimer

- Un metodo utile per ridurre stress e ansia nel soggetto con demenza
- Strumento per stimolare cognitivamente i soggetti tramite la creazione di ambienti stimolanti
- In certi casi, miglioramento di alcune funzioni cognitive

How Augmented Reality and Virtual Reality is Being Used to Support People Living with Dementia—Design Challenges and Future Directions

[Jason Hayhurst](#) 

DOI: 10.5220/0008976700520060 • Corpus ID: 215792108

Application of Virtual Travel for Alzheimer's Disease

[H. Abdessalem](#), [A. Byrns](#), +5 authors [C. Frasson](#) •

Published in International Conference on... 2020 • Psychology

doi: 10.1371/journal.pone.0151487. eCollection 2016.

A Feasibility Study with Image-Based Rendered Virtual Reality in Patients with Mild Cognitive Impairment and Dementia

[Valeria Manera](#)¹, [Emmanuelle Chapoulie](#)¹, [Jérémy Bourgeois](#)¹,
[Rachid Guerchouche](#)², [Renaud David](#)^{1 3}, [Jan Ondrej](#)^{4 5},
[George Drettakis](#)², [Philippe Robert](#)^{1 3}

Formazione operatori e staff

- Condivisione studi
- Teorie ambienti virtuali e applicazione in contesti sanitari
- Utilizzo visori
- Compilazione documentazione
- Creazione di un archivio di video e immagini stereoscopiche da utilizzare



L'esperienza negli Atelier Alzheimer

- 13 Febbraio – 3 Luglio 2023
- 40 soggetti
- Panorama stereoscopico osservato tramite visore



Tra i criteri di esclusione abbiamo:

- Chi ha mostrato precedente intolleranza a VR
- Epilessia fotosensitiva
- Ferite al viso
- Disturbi psichiatrici
- Importanti impedimenti a livello visivo o uditivo
- Cefalee
- Cinetosi



Il soggetto **non** presenta uno o più dei seguenti criteri di esclusione:

- Ha mostrato precedente intolleranza a VR
- Soffre di epilessia fotosensitiva
- Presenta ferite al viso
- Presenta disturbi psichiatrici
- Ha importanti impedimenti a livello visivo o uditivo
- Soffre di cefalee
- Soffre di cinetosi

Non li presenta Li presenta

Ottenuto il permesso da parte del soggetto stesso (*Oggi useremo questi occhiali che ti faranno sembrare di essere in un altro luogo. Vuoi provare ad usarli?*)

PAIN-AD compilata prima di far indossare il visore

Mostra come si indossa il visore Il visore è stato disinfettato

Avviare il cronometro una volta messo il visore al partecipante

Ora d'inizio _____
 Ora di fine _____
 Tempo totale di utilizzo (in minuti) _____

Scala PAIN AD

Comportamento osservato	Baseline (prima di indossare il visore)	1 (dopo 5 min)	2 (dopo 10 min)	3 (dopo 15 min)	4 (dopo 20 min)	5 (dopo 25 min)	6 (dopo 30 min)	Fine (5 minuti dopo aver rimosso il visore)
Respirazione								
Vocalizzazione								
Espressione del volto								
Linguaggio del corpo								
Consolazione								
Totale								
Aumento maggiore di 2 punti dal punteggio iniziale?		Si No	Si No	Si No	Si No	Si No	Si No	Si No

L'esperienza è stata interrotta precocemente perché:

- Non è stata interrotta precocemente
- Il partecipante ha richiesto la rimozione del visore, fisicamente o verbalmente
- Aumento del punteggio PAIN-AD
- Altro: _____

Quale video è stato visualizzato?

Una volta che gli occhiali sono stati rimossi, chiedere

Ti è piaciuto? Sì No Commenti: _____

Lo rifaresti? Sì No Commenti: _____

Quali altri posti ti piacerebbe visitare? _____

Punteggio finale PAIN-AD calcolato

Risultati

- Un partecipante non ha voluto indossare il visore
- L'80% dei partecipanti ha tenuto il visore per tutti e 5 i minuti
- Nei casi di rimozione anticipata, solo in un caso c'è stato un aumento di 2 nei punteggi della scala PAINAD (rientrato dopo pochi minuti)
- Altre interruzioni sono state dovute a difficoltà visive o una leggera sensazione di mal di testa (rientrata dopo pochi minuti)
- Il 92% dei partecipanti ha affermato di aver gradito l'esperienza e l'89.2% la ripeterebbe

Risultati

- L'esperienza è stata generalmente ben gradita
 - In un caso, uno dei partecipanti ha voluto indossare nuovamente il visore dopo i 5 minuti
- Sono stati ricevuti molti commenti per esperienze future (altre città e luoghi specifici)
- In alcuni casi è servita anche da spunto di conversazione
- Alcuni utenti hanno richiesto l'attività col visore in incontri in Atelier successivi



Prospettive future

- Personalizzare ancora di più intorno al soggetto e rendere più immersiva l'esperienza
- Continuare a testare esperienze più prolungate
- Diffondere tecnologie anche in altri ambienti di cura
- **Testare la possibilità di utilizzare questo strumento nella gestione di sintomi comportamentali**

13° CONVEGNO NAZIONALE SUI
CENTRI DIURNI ALZHEIMER
Montecatini Terme
7 ottobre 2023



13° CONVEGNO NAZIONALE SUI
CENTRI DIURNI ALZHEIMER
Montecatini Terme
7 ottobre 2023



Grazie per l'attenzione.